

# ДЕЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЙ ВИРТУАЛЬНЫЙ МИР ДЛЯ РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ И БИЗНЕСА

**VIARIUM** платформа виртуальной реальности для продажи товаров и услуг при помощи внутренних токенов и традиционных фиатных денег\*.

Станьте участником виртуальной вселенной: создавайте торговые центры и шоу-румы, продавайте свои товары и услуги людям по всему миру. Получайте доход и делитесь своими достижениями со всей вселенной **VIARIUM**.

**ПРЕИМУЩЕСТВОМ** платформы **VIARIUM** является продуманная экономическая модель вселенной и применение блокчейн-технологий.

## Экономическая модель

Вселенная **VIARIUM** позволяет бизнесу экономить деньги за счет создания виртуальных демонстрационных и торговых залов, не ограниченных рамками реального мира. Бизнес оптимизирует свои затраты на привлечение потенциального покупателя, аренду демонстрационных залов и сокращает расходы на зарплаты и логистику.

При этом многократно увеличивается количество потенциальных посетителей и клиентов, учитывая, что человеку нет необходимости присутствовать физически в демонстрационном зале. Пользователи смогут посещать выставки и конференции, наслаждаться предметами искусства и проходить обучение в лучших лекториях мира.

## Блокчейн

Распределенный реестр данных позволяет подтверждать права собственности на цифровые объекты внутри платформы: землю, объекты недвижимости и товары.

Смарт-контракты обеспечивают прозрачность и безопасность всех сделок между участниками платформы. Вопросы, связанные с работой платформы, решаются путем открытого голосования комьюнити.

## Сферы применения

Все сделки на платформе VIARIUM будут осуществляться с использованием внутреннего токена VRX стандарта ERC20, который используется в качестве платежного средства в следующих процессах:

- оплата взноса при создании новой территории;
- в аукционах, по определению собственности участков при создании виртуальных территорий и в сделках по смене собственника, продаже участков;
- для приобретения недвижимости и уникальных товаров VR;
- для выплаты комиссий (в случае их наличия) за создание уникальных предметов и их монетизацию, комиссий маркетплейса и других выплат;
- для оплаты лицензий на пользование контентом, если авторы воспользовались таким способом монетизации своей интеллектуальной собственности;
- для оплаты услуг сотрудников и различных сервис-провайдеров платформы.

Сферы применения платформы практически не ограничены: решения для бизнеса в интернете, VR-онлайн игры, спортивные мероприятия, создание любых арт-объектов, восстановление исторических памятников и событий, реклама, коллекционирование, образование, туризм, здравоохранение, развлечение, социально-ориентированные проекты и многое другое.

# Наши эдвайзеры



**Мэтт Коулман**  
Adviser

Ведущий специалист с более чем 20-летним опытом работы в сфере развлечений / спорта и технологий в области VR/AR. Запустил Magnify World, компанию виртуальной реальности и инновационную спортивную компанию Arival. На протяжении 12-ти лет работал в Warner Entertainment и Sony Entertainment, а затем основал компанию интерактивного мобильного маркетинга Txtstation, в которую привлек более 6 миллионов долларов венчурных инвестиций.



**Анастасия Мирон**  
Adviser

Соучредитель Globeln и TEKEDU. Основатель Child Proof Yourself. С помощью VR и AR привлекает внимание к решению проблем, связанных с воспитанием и предоставлением новых подходов для предотвращения стресса и тревоги у детей, благодаря впечатлениям, которые влияют на осознание и стимулируют эмпатию.

# Наша команда



**Алексей Машкеев**  
CEO

Эксперт в 3D визуализации с 2006 года, организовал несколько компаний в разных сферах: строительный бизнес, дизайн интерьера, продажа отделочных материалов, IT. Евангелист VR.



**Игорь Разин**  
CTO

Разработка многопользовательского взаимодействия, создание сцен на Unity платформе. Занимается VR-разработкой с 2014 года. Один из первых в мире создатель многопользовательских квестов.



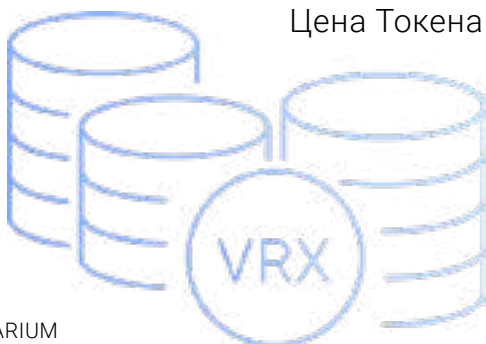
**Сергей Симановский**  
Blockchain consultant

Опыт работы в блокчейн проектах более 6 лет, включая успешно проведенные ICO. Руководитель и идейный вдохновитель проекта Golos. Fund (венчурные инвестиции на блокчейн и управление группой проектов Golos).

# Токен

Тип Токена  
**Utility Token**

Standart  
**ERC20**



Цена Токена **1 VRX = \$0,05**

Soft Cap  
**2 000 000 \$**

Hard Cap  
**5 000 000 \$**

Будет выпущено ( $\Sigma$ ) На продажу  
**250 000 000 VRX 130 000 000 VRX**

Токены платформы VIARIUM  
выпускаются по стандарту ERC20  
на блокчейне Ethereum.

## Условия PRE-SALE и TOKEN SALE

Total Supply: 250 000 000.  
Token Name: VIARIUM (VRX).  
Token price 1 VRX = \$0,05  
Soft-cap: \$1 000 000  
Hard-cap: \$5 000 000

## PRE-SALE 16.07 - 09.09.2018

Участники вошедшие в White list  
смогут приобрести токены VRX  
по цене равной \$ 0,05 и получить  
бонусы до 50% в токенах.

## TOKEN SALE 10.10 - 10.11.2018

Купить токены VRX сможет любой  
желающий на сайте VIARIUM.

## Funds distribution

Полученные средства в рамках PRE -  
SALE и TOKEN SALE будут направлены  
на развитие проекта в следующей  
пропорции:

- 40%** - Открытие точек доступа
- 30%** - Инфраструктура VR
- 15%** - Маркетинг и PR
- 10%** - Резервные фонды
- 05%** - Операционные расходы

# VIARIUM – добро пожаловать в будущее!

Более подробную информацию о проекте VIARIUM вы можете найти в White paper  
на сайте <https://ru.viarium.io/>

\* - фиатные средства могут вводиться на платформу через обменные шлюзы, принадлежащие третьим  
лицам. Внутри самой платформы взаиморасчет производится исключительно при помощи токенов VRX